









Principe du jeu

Comme au golf, le but du jeu est d'atteindre une cible (appelée "corbeille") en un minimum de coups. En revanche, le joueur de Disc Golf va utiliser un disque (sorte de frisbee)

qu'il va lancer en direction cette cible.

Le joueur ayant fait le moins de coup sur l'ensemble du parcours remporte la partie.

Déroulement de la partie :

- Depuis le point de départ, chaque joueur lance un disque en direction de la corbeille
- Le joueur le plus loin de l'arrivée joue un nouveau coup depuis l'endroit où il a atterri.
- Un joueur a fini une corbeille une fois que son disque est arrivé dedans (juste touché ou au dessus ne compte pas !)
- Quand tous les joueurs ont fini la corbeille, comptez les scores (nombre de coups + éventuelles pénalités) et passez à la corbeille suivante.

Attention: Tout disque lancé "hors jeu" (voir sur le plan au dos) donne un point de pénalité au joueur ayant fait la faute! Le joueur joue son prochain coup à l'endroit où son disque est entré "hors jeu".





